

LE PATRONAGE NUMÉRIQUE

DE LA 3D À LA 2D



3D SOLUTIONS

De la numérisation 3D à l'impression 2D pour personnaliser vos projets

Le patronage numérique permet à l'utilisateur de personnaliser ses produits grâce à un processus précis allant de la numérisation 3D vers l'impression 2D. L'intérêt de cette solution est de réaliser rapidement et précisément un patron numérique adapté au produit.

Étude de cas : pose d'un sticker sur un véhicule

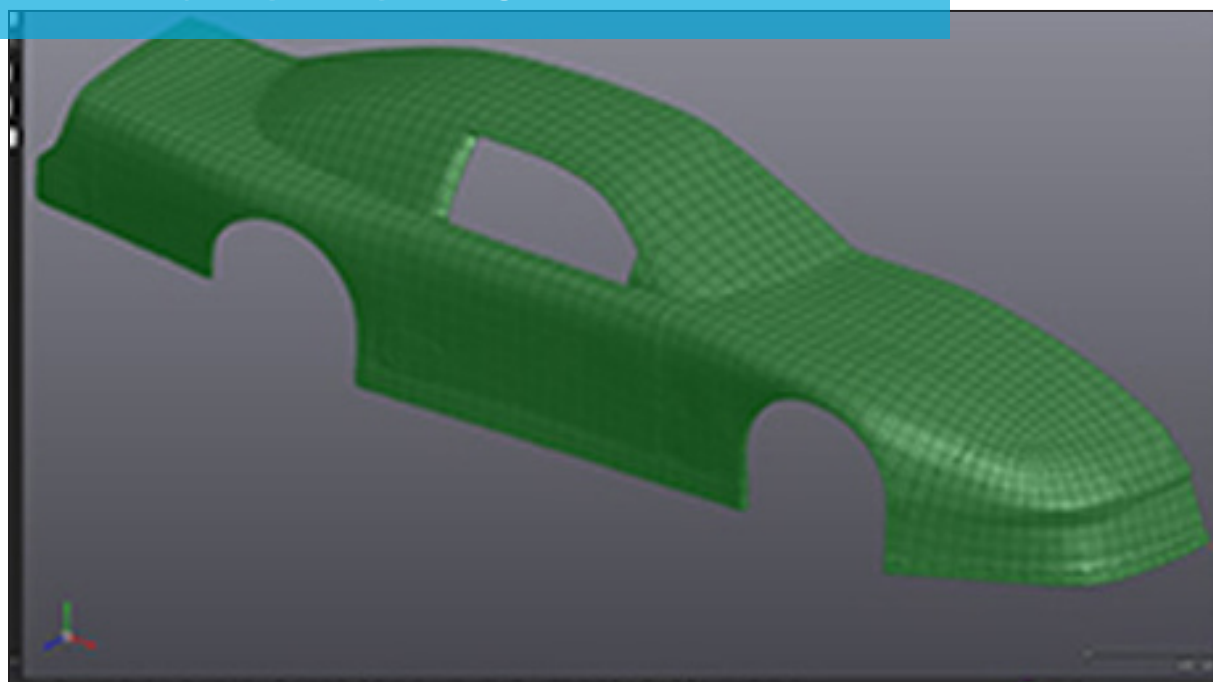
Numérisation 3D



Numérisation d'une voiture à l'aide d'un scanner 3D Creaform **Go Scan Spark**.

Ce scanner 3D est capable de scanner de grandes surfaces ainsi que des détails complexes avec une grande précision.

Traitement 3D

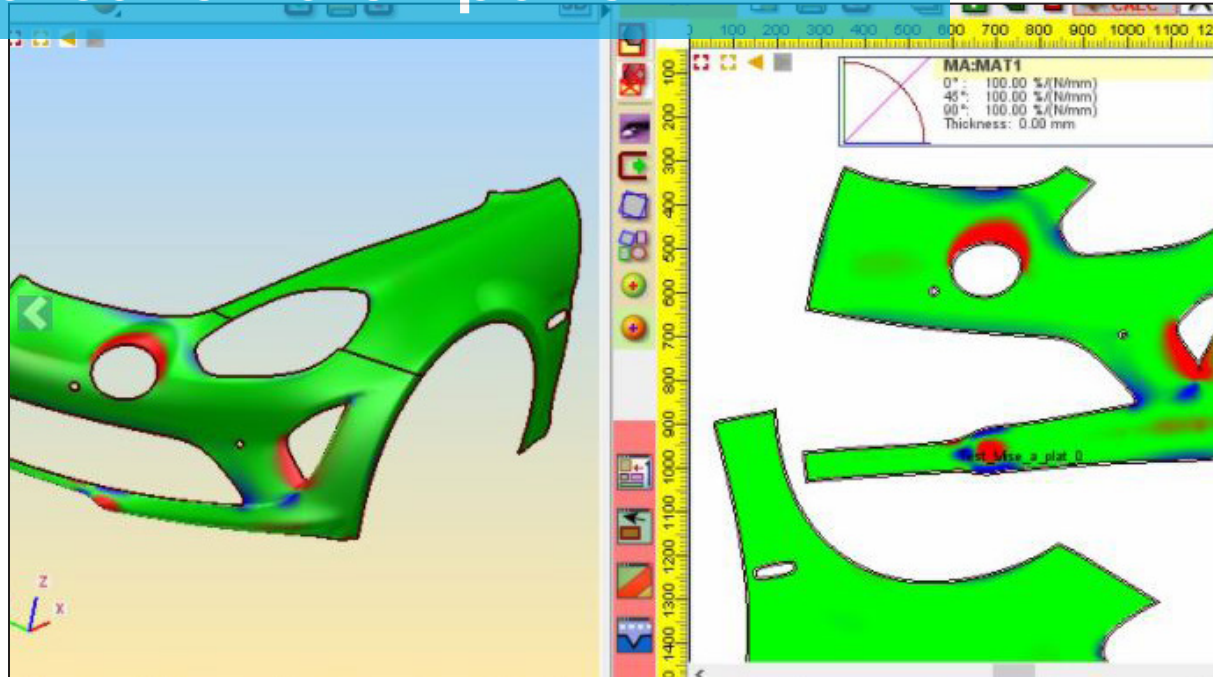


Les données issues de la numérisation 3D sont transmises dans le **logiciel de traitement VX Model** de Creaform.

Le fichier est traité afin de reboucher les trous, d'optimiser le maillage et d'éliminer les erreurs de numérisation.

Cette étape est indispensable pour s'assurer de la qualité du fichier avant la réalisation du patron.

Réalisation d'un patron 2D



Le fichier obtenu est ensuite transféré dans le logiciel **Wrapstyler** de Polyquark.

Le fichier est **remis à plat** en tenant compte des contraintes définies par l'utilisateur, comme par exemple des coefficients de rétractation ou de dilatation.

Cela permet d'obtenir numériquement un patron en 2D qui est ainsi exploitable par un traceur.

Impression 2D d'un sticker



Le **patron** est imprimé sous la forme de stickers autocollants (covering).

Les stickers sont adaptés aux formes du véhicule et permettent une **personnalisation** rapide et précise.

Le travail du poseur est nettement facilité par cette personnalisation qui économise également de la matière.

À l'aide du patronage numérique vous pourrez réaliser des patrons complexes utilisables pour différents secteurs d'activité : véhicule automobile, machine industrielle, aéronautique, ameublement, campagne publicitaire sur une surface complexe.